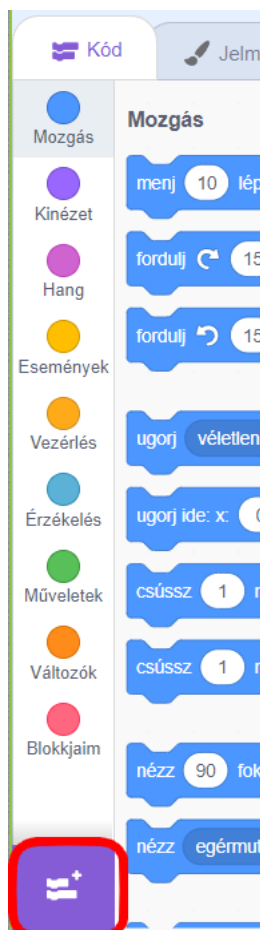


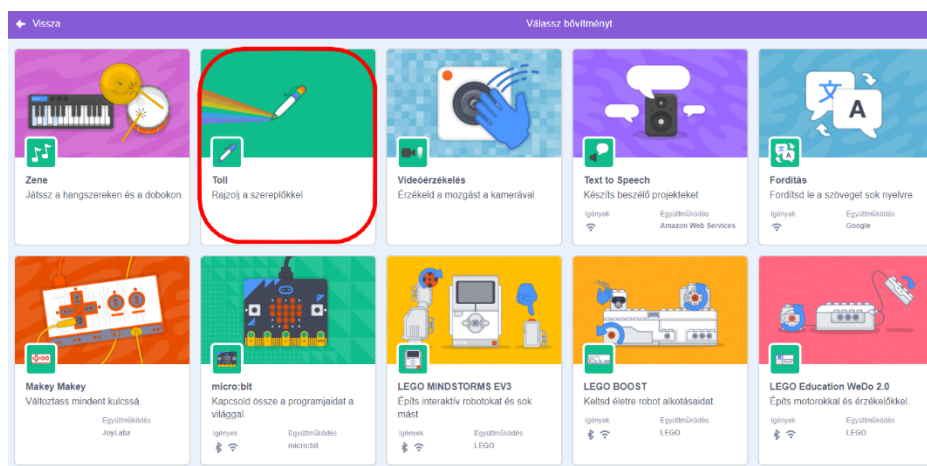
Scratch forogjunk



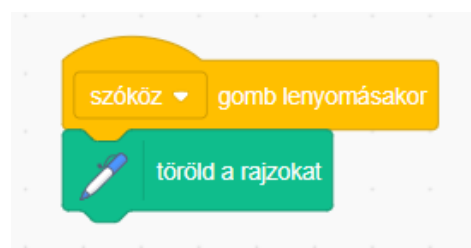
A Scratch bal oldalán találsz az utasításokat színek szerint csoportosítva.

Adjunk hozzá újabb utasítás csoportot, azaz bővítményt! Legyen a **Toll**.

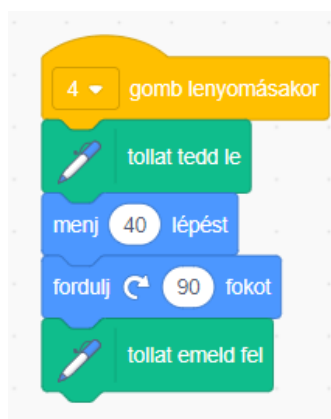
Próbáld ki! Rajzolj a szereplővel!



Egy kis segítség: a szóköz gomb lenyomásakor törölje a rajzokat!



Rajzoljunk szabályos sokszögeket!



Szabályos sokszögeknek nevezzük azokat a sokszögeket, amelyeknek minden oldala egyenlő hosszú és minden szöge egyenlő nagyságú.

1. feladat **Rajzoljunk négyzetet a 4-es gomb lenyomásával!**

Kérlek, mondd meg nekem, hogyan lépjek a teremben, hogy egy szabályos négyzetet járjak be?

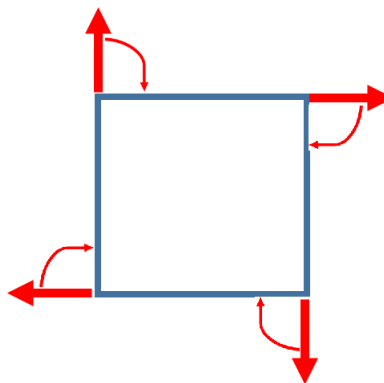
Kinyújtom a karom. Mennyit lépjek? Hány fokot forduljak? Hányszor **ismételjem**?

Összesen hány fokot fordultam, mire visszaértem a kiindulási helyemre?

Meg tudod úgy változtatni a programot, hogy a 4-es gomb lenyomására rögtön megrajzolja a négyzetet?



Az **ismételd** utasítás segít neked!



Mennyi a négyzet belső szögeinek összege?

Mennyi a négyzet külső szögeinek összege?

2. feladat Rajzoljunk háromszöget a 3-as gomb lenyomására! Használd az ismételd utasítást!

Kérlek, mondd meg nekem, hogyan lépjek a teremben, hogy egy szabályos háromszöget járjak be?

Kinyújtom a karom. Mennyit lépjek? Hány fokot forduljak? Hányszor **ismételjem**?

Összesen hány fokot fordultam, mire visszaértem a kiindulási helyemre?

Mennyi a háromszög belső szögeinek összege?

Mennyi a háromszög **külső szögeinek összege**?

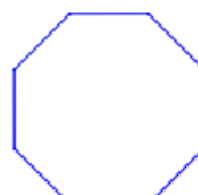
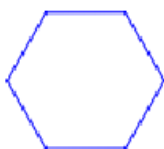
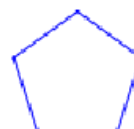
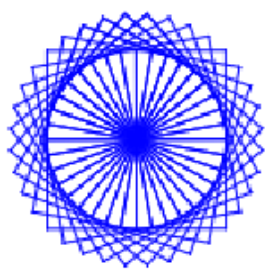
3. feladat **Rajzoljunk ötszöget az 5-ös gomb lenyomásakor!** Használhatod a duplikálást!

4. feladat **Rajzoljunk hatszöget a 6-os gomb lenyomásakor!**

5. feladat **Rajzoljunk nyolcszöget a 8-as gomb lenyomásakor!**

6. feladat Tudsz rajzolni kört is?

Próbálj ki más alakzatokat is rajzolni az ismételd utasítás segítségével!



Jó szórakozást!

Üdvözlettel: Ildikó néni